

## OPIS PRZEDMIOTU ZAMOWIENIA - AKTUALIZACJA

**Przedmiotem zamówienia jest dostawa sprzętu komputerowego dla DODN we Wrocławiu – 2 szt. monitora interaktywnego z oprogramowaniem i uchwytem**

### **CPV 30236000-2 Różny sprzęt komputerowy**

Dane techniczne:

Przekątna ekranu: minimum **65"** przy proporcjach 16:9

Typowa jasność ekranu: minimum 400 cd/m<sup>2</sup>

Typowy kontrast: minimum 5000:1

Natywna rozdzielczość matrycy: minimum 3840 x 2160 pikseli przy 60Hz

Czas reakcji matrycy: maksimum 5ms

Kąty widzenia: minimum 178 stopni

Paleta kolorów: minimum 8 bitowa paleta kolorów – możliwość wyświetlenia do 16,7 mln kolorów

Żywotność matrycy: minimum 50000h

Matryca zabezpieczona szybą: tak o grubości 4mm oraz twardości 7 w skali Mohsa

Technologia dotykowa pozycjonowanie w podczerwieni

Jednoczesna obsługa minimum 10 punktów dotyku.

Czas reakcji na dotyk: max 5ms

Dokładność dotyku: minimum 1mm

Rozdzielczość dotyku: minimum 32768 x 32768 punktów

Kompatybilność z HID, praca pod kontrolą min. Systemów z rodziny Microsoft Windows (10/8.1/8/7) oraz możliwość pracy pod kontrolą Linux, Android oraz Mac OS X

Komunikacja z zewnętrznym komputerem poprzez port USB

Wbudowane głośniki: minimum 2 x 10W

Wbudowane złącza:

- 2 x USB 3.0, 1 x USB 2.0, 2 x USB 2.0 (dla PC w słocie OPS, dostępne na froncie obudowy)
- 2 x HDMI wejściowe zgodne ze standardem HDMI 1.4
- 1 x VGA (D-SUB 15 pin) wejściowe, 1 x VGA (D-SUB 15 pin) wyjściowe
- 2 x audio mini jack 3,5mm wejściowe
- 1 x RS232 dedykowany do zarządzania urządzeniem
- 1 x RJ45 (Ethernet)
- 2 x audio mini jack 3,5mm wyjściowe
- 1 x USB 2.0 typu B dedykowane do obsługi interfejsu dotykowego
- Slot na kartę SD
- SPDIF (cyfrowe audio)
- Gniazdo anteny sieci bezprzewodowej WiFi
- Możliwość montażu monitora za pomocą uchwyty VESA 600x400 lub równoważnego
- Wbudowany, zintegrowany z monitorem interaktywnym komputer
- Procesor 4 rdzeniowy w architekturze ARM lub lepszy
- Wbudowana pamięć RAM 2 GB lub więcej
- Wbudowana pamięć masowa 4GB + karta SD lub więcej
- Wbudowana karta graficzna wspierając OpenGL ES 2.0
- Zainstalowany system operacyjny w pełni kompatybilny z monitorem dotykowym oferujący pełną funkcjonalność urządzenia. System operacyjny Android, z graficznym interfejsem użytkownika oraz zainstalowaną przeglądarką internetową, menedżerem plików oraz narzędziem do tworzenia adnotacji.

-Możliwość instalacji innego komputera opartego o architekturę ARM (slot na wbudowany komputer) dający możliwość późniejszego zaktualizowania parametrów technicznych komputera monitora dotykowego poprzez jego wymianę.

- Możliwość instalacji dodatkowego komputera opartego o architekturę x86 (dodatkowy slot OPS na komputer) dający możliwość późniejszego zaktualizowania parametrów technicznych komputera OPS poprzez jego wymianę.

**Specyfikacja komputera OPS:**

- Procesor Intel i3 lub wyższy
- Pamięć RAM: minimum 4GB
- Dysk twardy: minimum 500GB
- System operacyjny: Windows 10 x64 (OEM, dystrybucja polska)
- WiFi: tak
- Bluetooth: tak
- Wyjścia/wejścia: COM (RS232), VGA, DisplayPort, HDMI, audio (in/out), 6 x USB (w tym 4 x 3.0), RJ45.
- Oprogramowanie edukacyjne: Returnstar IQ Interactive Education Platform lub równoznaczne.
- Oprogramowanie producenta monitora: w polskiej wersji językowej.
- Współpraca z systemami operacyjnymi: MS Windows 7/8/10.
- Bezpłatna aktualizacja oprogramowania przez okres – bezterminowo.
- Praca w trybie konferencji (przesyłanie obrazu i dźwięku) z innymi monitorami lub tablicami interaktywnymi w sieci lokalnej.

Zamawiający informuje, że został zmieniony termin złożenia oferty.

**Nowy termin: 17.12.2019 r. godz. 13:00.**

Sporządził:  
Rafał Sala

Zatwierdził:

**DYREKTOR**  
DODN we Wrocławiu

*dr. Jolanta Horjka*

.....  
(podpis Kierownika Zamawiającego lub osoby upoważnionej)